

MASTER 2

Informatique

Image Intelligence Artificielle

REFERENCE : 07ID572G

Plan de Formation**PRESENTATION DE LA FORMATION**

Année universitaire 2018-2019

PEDAGOGIE	SUPPORT ADMINISTRATIF (SEFCA)
<p>Responsables pédagogique Christian GENTIL / Tel : 03 80 39 58 80 christian.gentil@u-bourgogne.fr</p> <p>Véronique MAGNIN / Tel : 03 80 39 59 87 veronique.magnin@u-bourgogne.fr</p>	<p>Assistante de formation Bérangère DUPUY / Tél : 03 80 39 37 71 berangere.dupuy@u-bourgogne.fr</p> <p>Ingénieur de formation Emmanuel SALEUR / Tél : 03 80 39 38 69 emmanuel.saleur@u-bourgogne.fr</p>
DESCRIPTIF DE LA FORMATION / OBJECTIFS	
<p>Cette formation a pour but d'apporter à des informaticiens une spécialisation dans le domaine de l'image numérique. Son intérêt particulier est de traiter :</p> <ul style="list-style-type: none"> - de la conception et de la mise en œuvre d'applications centrées sur l'image (production, analyse et transmission d'images, réalité virtuelle, animation 3D). - de l'élaboration de solutions traitant séparément ou simultanément de l'analyse et de la synthèse d'images, de la reconstruction 3D, de l'animation, de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée, avec l'aide des outils de l'intelligence artificielle. <p>Ce master prépare à une carrière en entreprise en développement ou recherche et développement. Il donne également accès au doctorat pour poursuivre une carrière en recherche académique.</p>	
PUBLIC	
<ul style="list-style-type: none"> ▸ Salariés dans l'emploi ▸ Demandeurs d'emploi inscrits au Pôle emploi 	
DISPOSITIFS	
<p>La formation s'adresse aux salariés :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▸ Sur plan de formation ▸ En période de professionnalisation (salariés en CDI du secteur privé) ▸ Dans le cadre du Compte Personnel de formation (CPF) ▸ En Congé Individuel de Formation (CIF) ▸ A titre individuel 	
PRE-REQUIS	
<p>Une commission ad-hoc examine les dossiers des candidats Par validation d'acquis ou équivalence de diplôme</p>	
MODALITES D'ENCADREMENT / FORMATEURS	
<p>La présence des étudiants aux cours est requise (CM, TD, TP).</p>	

La formation est dispensée par des enseignants-chercheurs en informatique de l'université de Bourgogne et/ou des professionnels venant de l'extérieur

ORGANISATION DE LA FORMATION

► Lieu de la formation : UFR Sciences et techniques (Campus universitaire de Dijon)

MOYENS TECHNIQUES

Les cours comportent des CM, des TD et des TP.

Les TP se font sur ordinateur dans des salles équipées. Les étudiants peuvent amener leur ordinateur personnel et leur clef USB.

SELECTION PEDAGOGIQUE

► Dates limites de dépôt des candidatures : 15 juin 2018

► 2^{ème} session : 5 septembre 2018 sous réserve de places disponibles restantes

PROCESSUS DE SELECTION PEDAGOGIQUE

Avant d'être sélectionné

Dossiers de candidatures :

Demande par mail au secrétariat : veronique.magnin@u-bourgogne.fr

Transmission du dossier de candidature pédagogique au secrétariat du M2 INFO UFR des Sciences et Techniques, Département IEM 9, avenue Alain Savary BP 47870 21078 DIJON Cedex

Parallèlement à votre démarche de candidature pédagogique

Téléchargement du dossier d'inscription administrative : u-bourgogne.fr / Site formations / Formation tout au long de la vie / Candidatures et inscriptions / Téléchargez votre dossier d'inscription administrative

Inscription administrative auprès du SEFCA à la maison de l'université

Le SEFCA vous transmet un devis, un programme et une convention de formation

Admission effective dans la limite de la capacité d'accueil

Plus d'info sur : <http://www.u-bourgogne-formation.fr/-Inscriptions-.html>

MODALITES D'EVALUATION ET SANCTION DE LA FORMATION

Modalités d'évaluation mises en place par les enseignants et/ou professionnels : Contrôle terminal, contrôles continus, soutenance orale (stage facultatif, mémoire de stage et évaluation par un tuteur professionnel)

► Les règles communes aux études LMD sont précisées sur le site de l'Université :

► http://www.ubourgogneformation.fr/IMG/pdf/referentiel_etudes_lmd.pdf

COMPETENCES ACQUISES

Une double compétence qui repose sur les concepts fondamentaux de l'analyse et le traitement des images, de la synthèse d'images et de la modélisation 3D et sur certaines techniques de l'Intelligence Artificielle.

Sont acquises par ailleurs des bases en imagerie médicale, en stéréovision et reconstruction 3D, en construction d'animations, en réalité virtuelle et réalité augmentée.

DEBOUCHES

Les débouchés professionnels sont très nombreux et se situent en particulier au sein des sociétés de service et d'ingénierie, éditeurs de logiciels, spécialiste en image de synthèse et en animation 3D (Applications graphiques, jeux vidéo, fabricants de logiciels liés au traitement des images, télévision, etc.), ainsi que dans les sociétés utilisatrices (contrôle de qualité par système de vision, simulation, communication, presse, publicité, muséologie, gestion de patrimoines, construction automobile, aéronautique, spatiale, effets spéciaux dans le cinéma, etc.), et dans la recherche en imagerie. Dans ce dernier domaine ils peuvent prétendre à des emplois d'ingénieurs de recherche dans les laboratoires universitaires mais aussi dans des laboratoires des grands groupes fabricants et

fournisseurs de matériels liés à l'imagerie, et en particulier l'imagerie médicale.

EN SAVOIR PLUS

<http://sefca.u-bourgogne.fr>